

**PENGARUH PENGGUNAAN MODEL *PROJECT BASED LEARNING* DAN KETERAMPILAN KOLABORASI TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV MADRASAH IBTIDAIYAH PADA TEMA CITA-CITAKU**

**Lindra Nur Khanifah**  
**Universitas Islam Darul Ulum**  
[lindra.10209@gmail.com](mailto:lindra.10209@gmail.com)

**Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh model *Project Based Learning* terhadap hasil belajar dan keterampilan kolaborasi terhadap hasil belajar siswa kelas IV MI. Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelitian eksperimen dengan bentuk desain penelitian *pretest-posttest control group design*. Hasil pengujian hipotesis menjelaskan nilai  $f$  hitung yang didapat yaitu sebesar 7.259 dan nilai signifikansi sebesar 0,002, hasil pengujian hipotesis tersebut menunjukkan bahwa nilai  $f$  hitung yang didapat lebih besar dari nilai  $t$  dalam tabel ( $7.259 > 2.920$ ) sedangkan nilai signifikansi tersebut lebih kecil dari nilai  $\alpha$  ( $0,002 < 0,05$ ). Berdasar hasil tersebut, maka hipotesis diterima, artinya terdapat pengaruh yang signifikan antara model *project based learning* dan keterampilan kolaborasi terhadap hasil belajar siswa kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Tuban.

**Kata Kunci :** *Project Based Learning*, Keterampilan Kolaborasi, Hasil Belajar

**Pendahuluan**

Seiring dengan perkembangan global, ilmu pengetahuan pun berkembang semakin cepat sehingga tidak mungkin lagi para guru mengajarkan semua fakta dan konsep kepada siswa. Dalam Cakupan Kompetensi Lulusan (SKL) satuan pendidikan yaitu pada domain keterampilan, anak diharapkan memiliki pribadi yang berkemampuan pikir dan tindak yang efektif dan kreatif dalam ranah abstrak dan konkret.

Banyak penyebab yang melatarbelakangi mengapa pembelajaran dengan menggunakan tema belum dapat memberikan hasil seperti yang diharapkan. Faktor penyebabnya dapat berpangkal pada kurikulum, rancangan, pelaksana, pelaksanaan, model pembelajaran, ataupun faktor-faktor pendukung pembelajaran yang lainnya. Dalam proses pembelajaran yang menyangkut materi, metode, media alat peraga dan sebagainya harus juga mengalami perubahan ke arah pembaharuan (*inovasi*). Dengan adanya inovasi tersebut, seorang guru dituntut untuk lebih *kreatif* dan *inovatif*, terutama dalam menentukan model dan metode

yang tepat, karena hal ini sangat menentukan keberhasilan siswa terutama pembentukan kecakapan hidup (*life skill*) siswa yang berpijak pada lingkungan sekitarnya.

Berdasarkan hasil observasi awal yang peneliti lakukan di MI Tuban, diperoleh informasi bahwa dalam pembelajaran yang berpacu pada kurikulum 2013 di kelas IV pada beberapa hal sudah memperoleh keberhasilan. Diantaranya adalah walaupun guru menggunakan metode ceramah, siswa terlihat memperhatikan guru ketika proses pembelajaran dari awal guru melakukan apersepsi hingga guru melakukan evaluasi di akhir pembelajaran. Namun ada beberapa masalah yang peneliti temukan ketika proses pembelajaran berlangsung. Antara lain adalah (1) guru masih cenderung mendominasi kegiatan pembelajaran, (2) guru hanya sebatas menggunakan papan tulis tidak menggunakan media pembelajaran lainnya yang relevan untuk menunjang kegiatan pembelajaran, (3) guru belum memberikan *reward* kepada siswa yang aktif berpartisipasi dalam kegiatan pembelajaran, (4) dalam pembelajaran, guru belum mengembangkan berbagai keterampilan siswa yang berhubungan dengan interaksi sosial sesama teman atau disebut keterampilan sosial, (5) Selain menerapkan metode ceramah, guru juga menerapkan kegiatan pembelajaran berkelompok namun tidak sepenuhnya berhasil.

Masalah-masalah tersebut berdampak pada aktivitas siswa di dalam kelas, antara lain: (1) banyak siswa yang kurang tergerak aktif untuk mencari informasi sendiri dari sumber lain, (2) siswa cenderung hanya duduk, mendengarkan, dan mencatat apa yang disampaikan oleh guru, (3) siswa yang aktif mengemukakan pendapat terbatas pada beberapa anak saja, (4) siswa kurang menghargai ketika ada teman yang mengemukakan pendapat yang berbeda, (5) dalam kelompok, banyak ditemukan siswa yang hanya menggantungkan diri kepada siswa lainnya saat mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru, (6) Terbentuknya beberapa kelompok bermain (*grup*) dalam satu kelas, ada kelompok bermain (*grup*) yang diam dan ada kelompok bermain (*grup*) yang vokal (banyak bicara).

Permasalahan-permasalahan di atas, diduga karena guru masih memiliki pemikiran bahwa sumber pembelajaran hanya terpusat pada dirinya. Selain itu

guru juga belum terbiasa menerapkan model pembelajaran inovatif yang dapat mengembangkan keterampilan berkolaborasi siswa selama kegiatan pembelajaran berkelompok. Hal ini terlihat ketika dalam proses pembelajaran guru kurang memberikan bimbingan kepada siswanya.

Dari permasalahan-permasalahan di atas, salah satu masalah yang harus segera diatasi adalah tentang kemampuan siswa dalam hal keterampilan yang harus dimiliki dalam pembelajaran kurikulum 2013. Keterampilan sosial ini relevan untuk dikembangkan dalam pengimplementasian pembelajaran kurikulum 2013, agar kelak para siswa dapat hidup sebagai warga masyarakat, warga negara, warga dunia yang dapat berperan dalam lingkungannya.

Salah satu strategi pembelajaran yang dapat membantu peserta didik agar memiliki kreativitas berpikir, pemecahan masalah, dan interaksi serta membantu dalam penyelidikan yang mengarah pada penyelesaian masalah nyata adalah project based learning atau pembelajaran berbasis proyek Buck Institute for Education (BIE). Dengan pembelajaran berbasis proyek, maka pembelajaran IPS tidak semata – mata menghafal konsep, dan pengetahuan yang bersifat kognitif rendah lainnya serta guru sebagai satu-satunya sumber informasi melainkan akan membawa peserta didik untuk berpartisipasi aktif, karena mereka akan diminta melakukan berbagai tugas, seperti bekerja kelompok, berinteraksi dengan teman, mengajukan pendapat selama pembelajaran. Ini berarti bahwa guru bukan satu – satunya yang memberikan informasi karena peserta didik akan mencari sumber yang beragam dan terlibat dalam berbagai kegiatan yang beragam pula.

Model pemberian proyek termasuk salah satu jenis belajar aktif. Menurut Dewey, sebagai model pembelajaran *learning by doing*. Hal ini berarti bahwa proses belajar diperoleh melalui aktivitas atau kegiatan yang dilakukan anak sendiri atau berkelompok, dengan pengertian yaitu bagaimana anak melakukan pekerjaan sesuai dengan langkah dan rangkaian tingkah laku tertentu. Dengan adanya proses melakukan diharapkan proses tersebut mampu member pengalaman yang berpengetahuan anak, sehingga anak mampu memahami dan mengerti secara lebih dalam karena hal tersebut. Model pembelajaran yang efektif, efisien, serta menyenangkan diharapkan dapat memotivasi siswa dalam belajar sehingga

aktivitas siswa dalam belajar terus meningkat. Model pembelajaran yang efektif, efisien, dan menyenangkan yang akan peneliti terapkan adalah model *Project Based Learning* (PjBL). Keunggulan model pembelajaran berbasis proyek ini adalah mengembangkan keterlibatan total setiap individu dalam proses kegiatan pembelajaran. Model pembelajaran ini merupakan model pembelajaran yang berorientasi aktivitas siswa dan juga cocok untuk memastikan akuntabilitas individu dalam diskusi/kinerja kelompok.

## **Pembahasan**

### **Konseptual Model Project Based Learning**

*Project Based Learning* merupakan model pembelajaran yang mana menekankan pada penggunaan sebuah kegiatan atau proyek sebagai media pendukung pembelajaran. Para siswa diharapkan untuk bisa melakukan eksplorasi, penilaian, interpretasi, sintesis, dan informasi untuk menghasilkan berbagai bentuk hasil belajar. *Project Based Learning* memiliki karakteristik sebagai berikut : (a) Peserta didik membuat keputusan tentang sebuah kerangka kerja, (b) Adanya permasalahan atau tantangan yang diajukan kepada peserta didik (c) Peserta didik mendesain proses untuk menentukan solusi atas permasalahan atau tantangan yang diajukan, (d) Peserta didik secara kolaboratif bertanggung jawab untuk mengakses dan mengelola informasi untuk memecahkan permasalahan, (e) Proses evaluasi dijalankan secara kontinyu, (f) Peserta didik secara berkala melakukan refleksi atas aktivitas yang sudah dijalankan, (g) Produk akhir aktivitas belajar akan dievaluasi secara kuantitatif; dan (h) Situasi pembelajaran sangat toleran terhadap kesalahan dan perubahan.

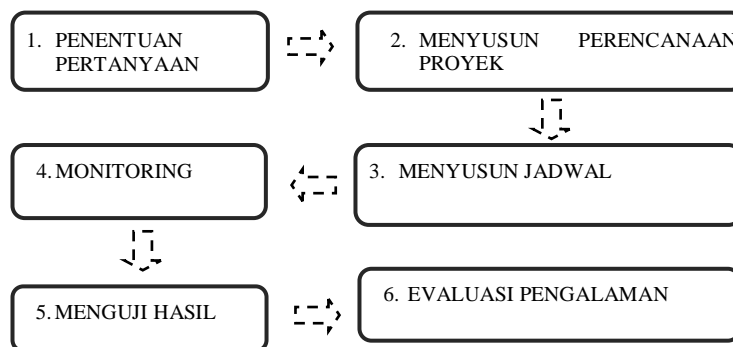
### **Keuntungan Model Project Based Learning**

Pada modul pelatihan kurikulum dijelaskan, bahwa keuntungan pembelajaran berbasis proyek antara lain: (a) Meningkatkan motivasi belajar siswa, mendorong kemampuan mereka untuk melakukan pekerjaan penting dan mereka perlu untuk dihargai, (b) Meningkatkan kemampuan pemecahan masalah, (c) Membuat siswa menjadi lebih aktif dan berhasil memecahkan problem yang kompleks, (d) Meningkatkan kolaborasi, (e) Mendorong peserta didik untuk mengembangkan dan mempraktikkan keterampilan komunikasi, (f) Meningkatkan

keterampilan siswa dalam mengelola sumber, (g) Memberikan pengalaman kepada siswa tentang pembelajaran dan praktik dalam mengorganisasi proyek, (h) Menyediakan pengalaman belajar yang melibatkan siswa secara kompleks dan dirancang untuk berkembang sesuai dunia nyata, (i) Melibatkan para siswa untuk belajar mengambil informasi dan menunjukkan pengetahuan yang dimiliki, kemudian diimplementasikan dengan dunia nyata.

### **Sintaks Model *Project Based Learning***

Langkah-langkah pelaksanaan pembelajaran Berbasis Proyek dapat dijelaskan dengan diagram sebagai berikut :



*Collaborative learning* ini sangat berakar pada pandangan Vygotsky bahwa sebuah sifat sosial yang melekat pada pembelajaran, tercermin melalui teorinya tentang zona pengembangan proksimal. Sering kali, pembelajaran kolaboratif digunakan sebagai istilah umum untuk berbagai pendekatan dalam pendidikan. Itu melibatkan upaya intelektual bersama oleh siswa dan guru. Kegiatan belajar secara kolaboratif dapat mencakup penulisan kolaboratif, proyek kelompok, pemecahan masalah secara bersama, debat, studi tim, dan kegiatan lainnya. Pendekatan ini terkait erat dengan pembelajaran kooperatif.

### **Hasil Belajar**

Hasil belajar merupakan bagian terpenting dalam pembelajaran. Nana Sudjana mendefinisikan hasil belajar siswa pada hakikatnya adalah perubahan tingkah laku sebagai hasil belajar dalam pengertian yang lebih luas mencakup bidang kognitif, afektif, dan psikomotorik. Faktor kemampuan siswa besar sekali pengaruhnya terhadap hasil belajar yang dicapai. Seperti dikemukakan oleh Clark

bahwa hasil belajar siswa disekolah 70 % dipengaruhi oleh kemampuan siswa dan 30 % dipengaruhi oleh lingkungan. Selain kedua faktor diatas, ada faktor lain yang turut menentukan hasil belajar siswa yaitu faktor pendekatan pembelajaran (*approach to learning*). Ini berkaitan dengan upaya belajar yang dilakukan siswa yang meliputi strategi dan metode pembelajaran. Dengan memperhatikan berbagai penjelasan tentang hasil belajar maka penelitian ini akan mengukur keberhasilan belajar siswa pada tema kerukunan dengan materi pembuatan denah khususnya pada domain afektif dan psikomotor sebagai hasil belajar yang akan dikorelasikan dengan model pembelajaran kolaboratif dan ketrampilan siswa itu sendiri.

### **Metode**

Penelitian yang dilakukan peneliti merupakan penelitian eksperimen. Penelitian ini didasari oleh filsafat positivism logis (logical positivism) yang beroperasi dengan aturan yang ketat mengenai logika, kebenaran, hukum dan prediksi. Penelitian ini terdiri atas empat kelompok dengan menggunakan desain *pretest posttest control group desain Wiersma*. Alasannya, desain ini merupakan desain yang sempurna, mempunyai kontrol yang ketat, sehingga memiliki tingkat validitas, kredibilitas dan objektivitas yang tinggi jika dibandingkan dengan desain eksperimen yang lain. Subjek penelitian adalah adalah siswa kelas IV paralel kelas A dan B madrasah ibtdaiyah 1 Tuban tahun ajaran 2015/2016 yang berjumlah 30 siswa pada masing masing kelas. Dimana 30 siswa kelas IVA menjadi kelas eksperimen dan 30 siswa kelas IVB menjadi kelas kontrol.

Sesuai dengan jenis data yang diperoleh maka metode pengumpulan data dalam penelitian ini adalah sebagai berikut: (1) lembar keterlaksanaan model *PjBL*, (2) angket keterampilan kolaborasi siswa, dan (3) tes unjuk kerja. Sebelum tes objektif digunakan mengambil data, soal tes diuji cobakan kepada siswa di luar sampel. Setelah itu, dilakukan uji validitas dan uji reliabilitas.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah pemberian tes. Penilaian dikenakan secara individu dan klasikal. Tes diberikan dalam dua tahap yaitu pada tahap *pretest* dan *posttest*.

Seluruh data yang telah diperoleh (terkumpul) dianalisa dengan teknik analisa data deskriptif-inferensial. Sedangkan analisa data inferensial merupakan

cara ilmiah untuk membantu peneliti yang mempunyai subjek terbatas. Terdapat uji Normalitas, uji Homogenitas dan Uji Hipotesa. Variabel penelitian adalah segala sesuatu yang dijadikan obyek pengamatan dalam penelitian. Berdasarkan rumusan masalah, maka variabel yang diamati dalam penelitian ini adalah (1) model *Project Based Learning*, (2) Keterampilan Kolaborasi, (3) Hasil belajar.

### **Hasil Kajian dan Deskripsi Hasil Uji coba**

#### **Tes Hasil Belajar dan Uji Validitas**

Untuk mengetahui validitas tes hasil belajar digunakan rumus *pearson product moment* dengan kriteria pengujian dilakukan jika korelasi besarnya 0,361 ke atas maka butir instrumen valid.

**Tabel Hasil Uji Validitas Tes Hasil Belajar**

<b>No.</b>		<b>Nilai Pearson Correlation (r)</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,622	Valid
<b>2</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,558	Valid
<b>3</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,719	Valid
<b>4</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,616	Valid
<b>5</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,421	Valid
<b>6</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,649	Valid
<b>7</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,643	Valid
<b>8</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,587	Valid
<b>9</b>	<i>Pearson</i>	0,447	Valid

<i>Correlation</i>			
<b>10</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,476	Valid

**Sumber : data yang sudah diolah**

### Uji Reliabilitas

Untuk menganalisa data hasil uji coba kuisisioner keterampilan berkolaborasi dan tes hasil belajar peneliti menggunakan bantuan SPSS 17. Adapun hasil uji reliabilitas dapat dilihat pada tabel berikut ini.

**Tabel Hasil Uji Reliabilitas Tes Hasil Belajar**

<b>Reliability Statistics</b>	
Cronbach's Alpha	N of Items
773	10

### Kuisisioner Keterampilan Kolaborasi dan Uji Validitas

**Tabel Hasil Uji Validitas Angket Keterampilan Kolaborasi**

<b>No.</b>	<i>Pearson Correlation</i>	<b>Nilai Pearson Correlation (r)</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,396	Valid
<b>2</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,652	Valid
<b>3</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,620	Valid
<b>4</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,583	Valid
<b>5</b>	<i>Pearson Correlation</i>	0,612	Valid



6	Pearson Correlation	0,721	Valid
7	Pearson Correlation	0,648	Valid
8	Pearson Correlation	0,555	Valid
9	Pearson Correlation	0,477	Valid
10	Pearson Correlation	0,776	Valid

**Sumber : data yang sudah diolah**

### Uji Reliabilitas

Untuk menganalisis data hasil uji coba item pertanyaan pada variabel keterampilan kolaborasi peneliti menggunakan bantuan SPSS 17. Pengujian reliabilitas instrument ini dilakukan bersamaan dengan pengujian validitas instrumen, karena validitas dan reliabilitas dapat dilaksanakan dalam sekali kegiatan. Adapun analisa uji coba reliabilitas dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

**Tabel Hasil Uji Reliabilitas Keterampilan Berkolaborasi**

Reliability Statistics	
Cronbach's Alpha	N of Items
.800	10

### Deskripsi Hasil Penelitian

Rata-rata kemampuan guru dalam melaksanakan pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran berbasis proyek mencapai rata-rata 11,115 maka kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran dapat dikatakan baik. Hasil dari pengamatan pengelolaan pembelajaran dikatakan sebagai data pendukung

dalam penelitian. Keterampilan berkolaborasi yang diamati adalah keterampilan yang dilakukan selama proses pembelajaran dengan model PjBL dan pembelajaran konvensional (langsung). Keterampilan yang tampak dalam pembelajaran mencakup : (1) kerja sama, (2) kebebasan berpendapat, (3) mengambil keputusan, (4) pemecahan masalah. Sedangkan pada siswa kontrol siswa diberi pembelajaran konvensional (langsung) dan penugasan secara mandiri.

**Tabel Hasil Keterampilan Kolaborasi dengan Model PjBL**

<b>No.</b>	<b>Nama Siswa</b>	<b>Skor</b>
1	ABFG	34
2	MGR	35
3	AOP	35
4	ASAP	37
5	ALA	35
6	AY	30
7	DRS	28
8	DFH	39
9	DPC	35
10	EESP	40
11	FAPN	40
12	GAS	40
13	GT	33
14	HSR	40
15	IRNR	37
16	JOL	37
17	LDAP	29
18	MRDS	35
19	MLI	35
20	MAOA	29
21	MSA	35
22	NFPY	40

23	PPPS	37
24	RSB	40
25	RAA	40
26	RSA	40
27	RGR	38
28	RAN	32
29	RFHN	36
30	RA	38
<b>Rata-Rata</b>		<b>35,9</b>

Sumber : data yang sudah diolah

**Tabel Hasil Belajar Siswa dengan Model Project Based Learning**

No.	Nama Siswa	Skor		Ketuntasan Belajar	
		Pretest	Posttest	Pretest	Posttest
1	ABFG	70	70	T	T
2	MGR	30	80	TT	T
3	AOP	30	40	TT	TT
4	ASAP	40	60	TT	TT
5	ALA	30	60	TT	TT
6	AY	80	90	T	T
7	DRS	40	40	TT	T
8	DFH	90	80	T	T
9	DPC	70	90	T	T
10	EESP	80	80	T	T
11	FAPN	90	90	T	T
12	GAS	90	100	T	T
13	GT	30	50	TT	TT
14	HSR.	80	100	T	T
15	INRN	70	90	T	T
16	JOL	70	70	T	T
17	LDA	80	100	T	T

18	MRDI	90	100	T	T
19	MLI	80	90	T	T
20	MAO	50	100	TT	T
21	MSA	50	70	TT	T
22	NFPN	50	80	TT	T
23	PPP.	50	100	TT	T
24	RSB	80	100	T	T
25	RAA	60	100	TT	T
26	RSA	30	50	TT	TT
27	RGR	30	30	TT	T
28	RAN	40	100	TT	T
29	RFHN	50	70	TT	T
30	RA	30	70	TT	T
<b>RATA-RATA</b>		<b>58,67</b>	<b>78,3</b>		

### Analisa Hasil Penelitian

#### Uji normalitas

Uji normalitas data hasil belajar subtema hebatnya cita-citaku dengan menggunakan bantuan computer program SPSS 17 dengan teknik *One Sample Kolmogorov-Smirnov* pada taraf signifikansi 0,05. Adapun hasil uji normalitas adalah sebagai berikut.

**Tabel Hasil Uji Normalitas**

Variabel	Kelas	Kolmogorov-Smirnov
Hasil Belajar (pretest)	<b>Kontrol</b>	<b>1,103</b>
Hasil Belajar (posttest)		<b>1,155</b>
Hasil Belajar (pretest)	<b>Eksperimen</b>	<b>0,901</b>
Hasil Belajar (posttest)		<b>1,086</b>
Keterampilan	<b>Kontrol</b>	<b>0,886</b>
Berkolaborasi	<b>Eksperimen</b>	<b>0,911</b>

**Sumber : data yang sudah diolah**

### Uji Homogenitas

Untuk menguji perbedaan hasil belajar dan keterampilan kolaborasi siswa pada kelas eksperimen dan kelas kontrol, digunakan uji *Levene's Test of Equality of Error Variances* dengan program komputer *spss 17.00*.

**Tabel Tes Homogenitas**

	d	d	
Levene	f	f	Si
Statistic	1	2	g.
3.524	1	5	.0
		8	6
			6

### Pengujian Hipotesa

#### Tests of Between-Subjects Effects

Dependent Variable:HB

Source	Type III Sum of Squares	d f	Mean Square	F	Si g.
Corrected Model	20866.944 <sup>a</sup>	5	4173.389	20.504	.000
Intercept	236220.276	1	236220.276	1160.535	.000
Model	2601.948	1	2601.948	12.783	.001
Kolaborasi	7768.527	2	3884.264	19.083	.000

model *	2954.863	2	1477.431	7.259	.00
kolabora					2
si					
Error	10991.38	5	203.544		
	9	4			
Total	291900.0	6			
	00	0			
Correcte	31858.33	5			
d Total	3	9			

a. R Squared = .655 (Adjusted R Squared = .623)

Berdasarkan tabel di atas, maka dapat dideskripsikan hasil pengujian hipotesa sebagai berikut :

Hipotesa 1

**H<sub>0</sub>** : Tidak ada pengaruh model *Project Based Learning* terhadap hasil belajar siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah pada tema cita-citaku.

**H<sub>a</sub>** : Ada pengaruh model *Project Based Learning* terhadap hasil belajar siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah pada tema cita-citaku.

Dari hasil uji menggunakan teknik anava dengan  $df = 1$  dan taraf signifikansi  $\alpha = 0,05$ , diperoleh nilai  $F = 12.783$  Dan angka  $sig. = 0,001$  sangat jauh di bawah  $0,05$ . Dengan demikian hasil pengujian terhadap hipotesa ke-1 dapat disimpulkan bahwa **H<sub>0</sub>** ditolak dan **H<sub>a</sub>** diterima. Jadi dalam penelitian ini dapat dikatakan ada pengaruh penggunaan model *Project Based Learning* terhadap hasil belajar siswa kelas IV MI pada tema Cita-Citaku.

Hipotesa 2

**H<sub>0</sub>** : Tidak ada pengaruh keterampilan kolaborasi terhadap hasil belajar siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah pada tema cita-citaku.

**H<sub>a</sub>** : Ada pengaruh keterampilan kolaborasi terhadap hasil belajar siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah pada tema cita-citaku.

Dari hasil uji menggunakan teknik anava dengan  $df = 2$  dan taraf signifikansi  $\alpha = 0,05$ , diperoleh nilai  $F = 19.083$  Dan angka  $sig. = 0,000$  sangat

jauh di bawah 0,05. Dengan demikian hasil pengujian terhadap hipotesa ke-2 dapat disimpulkan bahwa  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Jadi dalam penelitian ini dapat dikatakan ada pengaruh pelaksanaan keterampilan kolaborasi terhadap hasil belajar siswa kelas IV MI pada tema Cita-Citaku.

### Hipotesa 3

$H_0$  : Tidak ada pengaruh model *Project Based Learning* terhadap hasil belajar siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah pada tema cita-citaku.

$H_a$  : Ada pengaruh model *Project Based Learning* terhadap hasil belajar siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah pada tema cita-citaku.

Hasil uji menggunakan teknik anava dengan  $df = 2$  dan taraf signifikansi  $\alpha = 0,05$ , diperoleh nilai  $F = 7.259$  Dan angka  $sig. = 0,002$  sangat jauh di bawah 0,05. Dengan demikian hasil pengujian terhadap hipotesa ke-3 dapat disimpulkan bahwa  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Sehingga dalam penelitian ini dapat dikatakan ada pengaruh secara bersama-sama (interaksi) penggunaan model *Project Based Learning* dan keterampilan kolaborasi terhadap hasil belajar siswa kelas IV MI pada tema Cita-Citaku.

Menurut pendapat Budiningsih bahwa proses belajar akan berjalan dengan baik jika guru memberikan kesempatan kepada siswa untuk menemukan suatu konsep dan pemahaman melalui contoh-contoh yang dijumpai dalam kehidupannya. Dalam penelitian ini siswa menemukan konsep-konsep materi yang ada pada bahan ajar komik dengan alur cerita yang bisa mereka jumpai dalam kehidupan sebenarnya. Sedangkan menurut teori Piaget bahwa struktur kognitif yang sudah dimiliki seseorang harus disesuaikan dengan informasi yang diterima. Di dalam kelas, anak- anak diberi peluang untuk saling berbicara dan diskusi dengan teman- temannya.

### Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis yang dilakukan, maka dapat dikemukakan bahwa terdapat pengaruh secara signifikan, siswa yang mendapat perlakuan dengan model pembelajaran *Project Based Learning* terhadap hasil belajar pada siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah tema cita-citaku. Dari hasil kajian empirik menunjukkan adanya perbedaan nilai hasil belajar dari siswa yang

mendapat perlakuan model pembelajaran *Project Based Learning* lebih tinggi dari siswa yang tidak mendapat perlakuan. Juga secara signifikan siswa yang mendapat perlakuan dengan menggunakan keterampilan kolaborasi terhadap hasil belajar pada siswa kelas IV sekolah dasar tema cita-citaku. Dari hasil kajian empirik menunjukkan adanya perbedaan nilai hasil belajar dari siswa yang mendapat perlakuan dengan keterampilan kolaborasi memiliki nilai lebih tinggi dari siswa yang tidak mendapat perlakuan. Ada pengaruh secara bersama-sama penggunaan model pembelajaran *Project Based Learning* dan keterampilan kolaborasi terhadap hasil belajar siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah tema cita-citaku. Dari hasil kajian empirik menunjukkan bahwa nilai hasil belajar siswa kelas IV madrasah ibtidaiyah tema cita-citaku dipengaruhi adanya interaksi antara model pembelajaran *Project Based Learning* dan keterampilan kolabor



## Daftar Pustaka

- Arends, R. (2012). *Learning to Teach: Ninth Edition*. America, New York: Mcgraw-Hill,Inc
- Cawi, I Wayan, Dkk. (2014). Vol.4. *Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Proyek Terhadap Hasil Belajar Menggambar Layout Dengan Kovariabel Kecerdasan Spasial Dan Kecerdasan Logis Matematis*. Bali: Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja
- Colt. *The George Lucas Educational Foundation (2005). Instructional Module Project Based Learning*. <http://edutopia.org/modules/PBL/whatpbl.php>
- Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan kebudayaan
- Fogarty, R. (1991). *The Mindful School How To Integrate The Curricula*.USA: IRI/Skylight Publishing.
- Khamdi. (2007). *Model Pembelajaran Berbasis Proyek*. Jakarta : Pustaka Karya.
- Kemendikbud. (2013). *Permendikbud No. 54 Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mustaji, (2009). *Teori dan Model Pembelajaran*. Surabaya: Unesa University Press.
- Nugroho, Arya. (2015). *Pengaruh Pendekatan Scientifict TerhadapPenguasaan Konsep Dalam Pembelajaran Sub tema Lingkungan tempat Tinggalku Di Kelas IV Sekolah Dasar*. Tesis Magister Pendidikan Dasar Universitas Negeri Surabaya.
- Pusat Pengembangan Profesi Pendidik dan Penjaminan Mutu Pendidikan. 2014. *Materi Pelatihan Guru Implementasi Kurikulum 2013 SD Kelas II*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sarwono, Jonathan. (2006). *Analissis Data Penelitian Menggunakan SPSS*. Yogyakarta.Andi Offset.
- Sekiyani, Dwi. (2012). *Implementasi Metode Kolaborasi Dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Narasi Siswa Kelas V SD*. FIP Universitas Sebelas Maret.

- Sujarweni, Wiratna. (2014). *SPSS Untuk Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press
- Trianto. (2007). *Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Undang-Undang Nomor 67 Tahun 2013 Tentang Kerangka Dasar Kurikulum. Jakarta: Kemendikbud.
- Wrigley, (1998). *Knowledge in Action: The Promise of Project-Based Learning*. <http://repository.upi.edu/operator/uploads/s>